

O O bet365

Lionel Messi é um futebolista argentino que atualmente joga como extremo-direito pelo Paris Saint-Germain, na Ligue 1 da França. Nascido em 24 de junho de 1987, ele é considerado um dos melhores jogadores de futebol de todos os tempos. Recentemente, Messi tem sido um assunto quente no mundo dos games eletrônicos, especialmente depois que sua classificação no FIFA 21 foi revelada. Nesse artigo, vamos dar uma olhada em suas classificações no FIFA 21 e explorar como ele pode se desenvolver no modo carreira.

Classificações de Lionel Messi no FIFA 21

No FIFA 21, a classificação geral de Lionel Messi é 93, com um potencial de 93. Esse índice de classificação indica o desempenho geral no jogo, com aspectos como velocidade, arremesso, habilidade de passes e cabeçadas. A classificação geral de 93 é uma conquista imponente e representa a classe de Messi como jogador.

Messi tem quatro habilidades de movimentos e quatro pontos fracos, o que significa que ele é igualmente habilidoso com ambos os lados. Ele é predominantemente um jogador esquerdo, com trabalho de corridas médio/baixo. Suas habilidades excelentes permitem que ele execute golos difíceis e passes precisos em situações críticas, tornando-o um jogador formidável.

A métrica xG, ou "expected goals", atribuída a um jogador e time no futebol que representa a probabilidade de que uma chance de gols específica seja convertida. Embora o conceito de xG tenha sido desenvolvido por estatísticos com especialistas em análise de campo há algum tempo, tornou-se popularizado ao termo se deve principalmente à empresa para análise de clube "StatsBomb".

StatsBomb foi fundada em 2014 por Ted Knutson, um estatístico e analista de futebol americano. Knutson havia trabalhado anteriormente

ele aplicou métodos avançados de análise dos dados para ajudar no processo de tomada-decisões na contratação de jogadores ou na estratégia de jogo.

Desde então, o xG se tornou uma métrica cada vez mais aceita e amplamente utilizada no futebol. Não apenas como uma ferramenta de análise, mas também é usado com frequência para avaliar o desempenho de